



Вклад
в будущее



2022



**ПРОГРАММА
«ФИНАНСОВАЯ ГРАМОТНОСТЬ»
ДЛЯ ЛЕТНИХ ЛАГЕРЕЙ**

vbudushee.ru

Актуальность программы

- Финансовая грамотность – новый предмет в ФГОС с 2022г.
- Финансовая грамотность – навык 21 века (PISA)
- Финансовая грамотность – шаг к субъективному благополучию (исследование Гэллапа, 2021г.)



Летний лагерь

- Запрос администрации летних лагерей и родителей родителей на содержательный контент для организации досуга детей

Форматы взаимодействия

- Кружок по финансовой грамотности;
- Проведение игр вожатыми в рамках отрядного времени;
- Организации массовых мероприятий для всего лагеря (дни/фестивали по финансовой грамотности);
- Образовательные программы для воспитанников детских домов

Продукты Фонда Вклад в будущее

- Игры и игровые занятия для детей 7-18 лет
- Волонтерская программа для воспитанников детских домов

ИГРЫ В ЛЕТНЕМ ЛАГЕРЕ

Цель: в формате привычных детских игр и заданий (например, поставить сценку, ответить на вопросы викторины или придумать тексты для финансового блога) познакомить участников с базовыми финансовыми темами и понятиями.

Для детей 7-13 лет

- ✓ Необходимо 1-2 вожатых
- ✓ Количество участников – до 35 человек
- ✓ Продолжительность – 35-60 минут

Темы

- ✓ **Финансовый театр** (деньги, их виды и функции, финансовое мошенничество)
- ✓ **Блеф-клуб** (налоги и социальные выплаты)
- ✓ **СтрахOFF или как защититься от рисков** (риски и страхование)
- ✓ **Финансовое бинго** (семейный бюджет и личный финансовый план, банки, риски и страхование)
- ✓ **Финансовые колонизаторы** (семейный бюджет, банки, риски и страхование, налоги)
- ✓ **Финансовый блогер** (семейный бюджет и личный финансовый план)

Подготовка

- ✓ ведущим нужно скачать и изучить сценарий,
- ✓ распечатать и подготовить раздаточные материалы и помещение.

Для проведения некоторых игр понадобятся проектор и колонки.

Пример Игра «Финансовое бинго»



ИГРОВЫЕ ЗАНЯТИЯ В ЛЕТНЕМ ЛАГЕРЕ

Цель: практикоориентированные занятия, которые позволяют детям «проиграть» реальные жизненные ситуации, с которыми мы сталкиваемся (например, планирование бюджета или написание жалобы на нарушение собственных прав).

Для детей 14-18 лет

- ✓ Необходимо 2-3 вожатых
- ✓ Количество участников – 25-30 человек
- ✓ Продолжительность – 1,5 – 2 часа

Подготовка

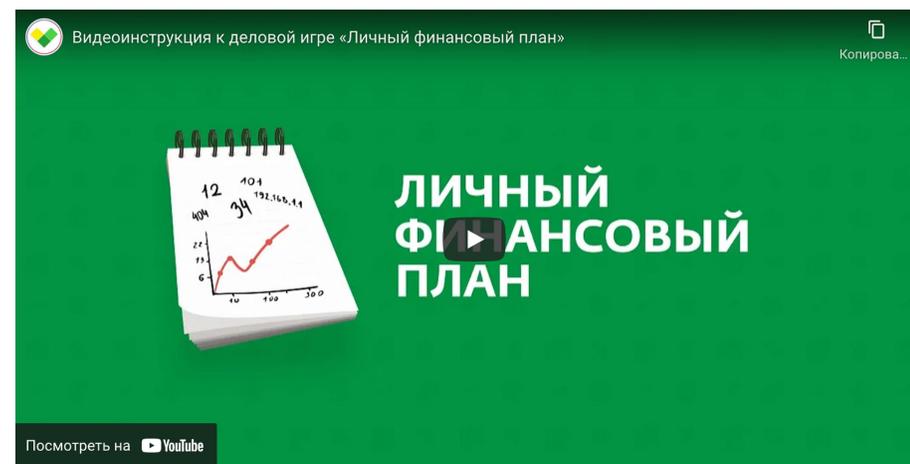
- ✓ ведущим нужно скачать и изучить сценарий,
- ✓ посмотреть видео о проведении игры,
- ✓ распечатать и подготовить раздаточные материалы и помещение.

Для проведения некоторых игр понадобятся интернет, проектор и колонки.

Темы

- ✓ **Личный финансовый план** (личный финансовый план, банковские инструменты)
- ✓ **Фондовый рынок** (инвестиции, финансовые рынки, ценные бумаги)
- ✓ **Защита прав потребителей** (защита прав потребителей финансовых услуг)
- ✓ **Семейный бюджет** (семейный бюджет, сбережения, риски, основы инвестирования)
- ✓ **Предпринимательство** (банковские инструменты, анализ рынка, инвестиции)

Пример: Игра «Личный финансовый план»





ВОЛОНТЕРСКАЯ ПРОГРАММА ДЛЯ ВОСПИТАНИКОВ ДЕТСКИХ ДОМОВ

Цель: формирование финансово грамотного поведения у выпускников детских домов, т.е. научить детей действовать без риска для себя в реальной жизни и/или в нестандартных ситуациях.

Для детей 12-18 лет

- ✓ Необходимо 2 вожатых
- ✓ Количество участников – до 15 человек
- ✓ Продолжительность – 90 минут
- ✓ 3 модуля (15 занятий): 1 модуль (5 занятий)

Темы

- ✓ Деньги, Бюджет, Безопасность, Банк



Подготовка

1. **Куратор** программы в Летнем лагере **регистрируется** на Цифровой платформе волонтеров
2. **Фонд направляет** куратору обучающие ролики и сценарии занятий с раздаточными материалами в PDF
3. **Куратор передает** ведущим образовательные материалы, которые необходимо изучить
4. **Ведущие** распечатывают раздаточные материалы, готовят помещение, проводят занятия
5. **Куратор заполняет короткую анкету** о проведенных занятиях в лагере

Для проведения некоторых игр понадобятся компьютер и колонки для просмотра видеоматериалов.

Информация о программе

Волонтерская программа:

<https://vbudushee.ru/education/programma-finansovaya-gramotnost/fg-dd/>

Цифровая платформа: <https://fgvolunteer.vbudushee.ru/>

Как участвовать в программе?

1 Определить лагерь и программы для проведения занятий

2 Зарегистрироваться на семинар 16 июня 2022г.в 14:00

<https://forms.yandex.ru/u/62666f11df1376932456eb08/>

3 Мы пришлем ссылку на подключение к семинару,

4 После обучения ответственному из лагеря необходимо ,скачать материалы и проводить занятия



Осипова Нина

руководитель программы
«Финансовая грамотность»

nosipova@vbudushee.ru
Tg: @aninosipova



Туренок Виктория

менеджер программы
«Финансовая грамотность»

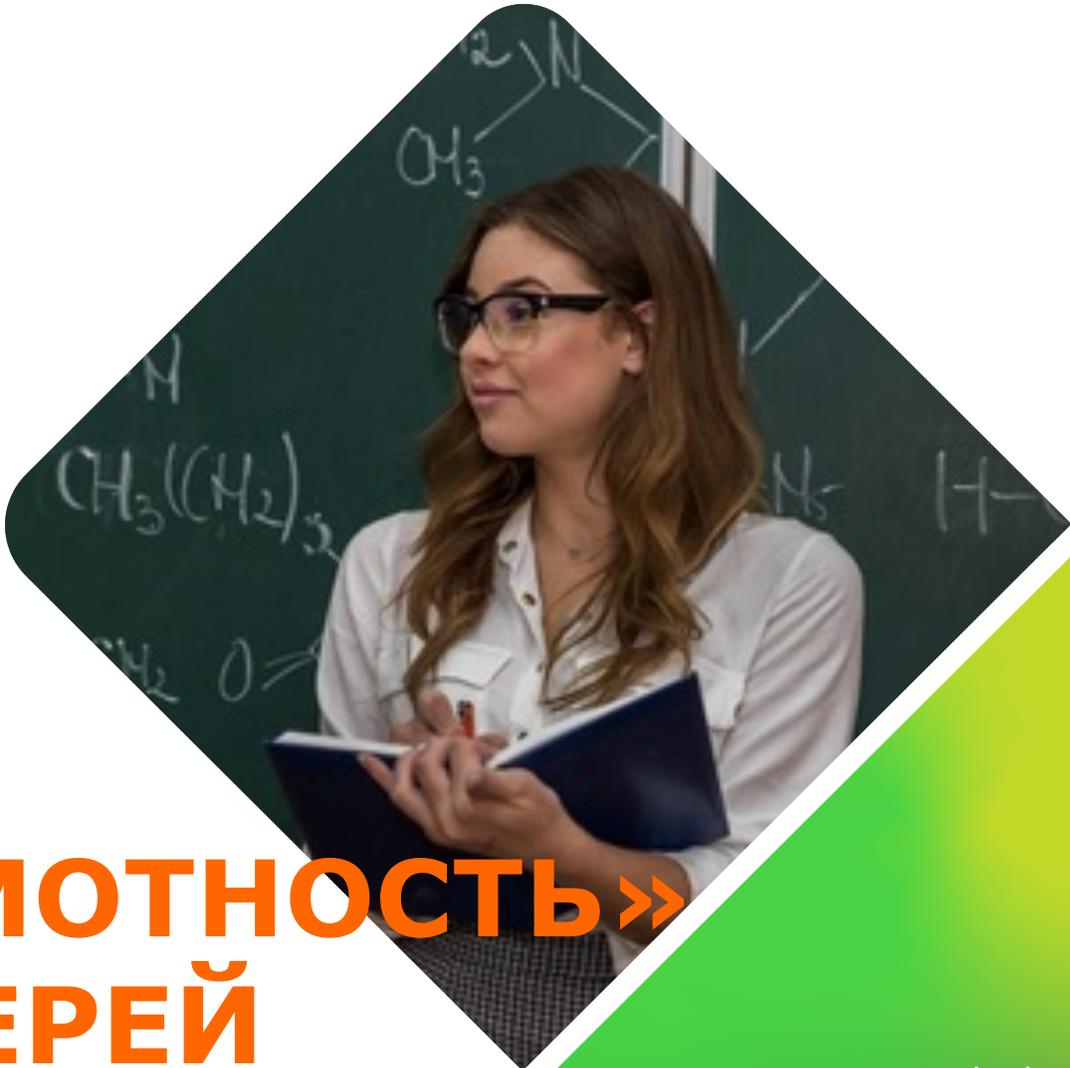
turenok@vbudushee.ru
Tg: @Vik_turenok



Вклад
в будущее



2022



**ПРОГРАММА
«ЦИФРОВАЯ ГРАМОТНОСТЬ»
ДЛЯ ЛЕТНИХ ЛАГЕРЕЙ**

vbudushee.ru

МОДУЛЬ «ЦИФРОВОЙ ПРОДУКТ»

Цель: развитие продуктового и предпринимательского мышления и мягких навыков в контексте цифровой среды и работы над цифровым продуктом.

Для детей 10-18 лет

- ✓ 1 вожатый (педагог)
- ✓ Количество компьютеров с доступом к интернету по числу участников или продуктовых команд
- ✓ Рекомендуемое количество участников в группе – до 20 человек
- ✓ Продолжительность 1 занятия – 45-90 минут

Темы

- ✓ Я в цифровом мире
- ✓ Что такое продукт
- ✓ Собираем продуктовую команду
- ✓ Этапы создания продукта и декомпозиция задач
- ✓ В поисках идеи продукта (выбираем и изучаем целевую аудиторию)
- ✓ Какой бывает анализ (генерируем и уточняем гипотезу)
- ✓ Разрабатываем концепцию продукта
- ✓ Составляем маркетинговую стратегию по продвижению продукта
- ✓ Как представить концепцию продукта
- ✓ Как провести публичную защиту

Подготовка

- ✓ ведущим нужно скачать и изучить сценарии уроков, ознакомиться с видеоуроками от разработчиков курса
- ✓ распечатать и подготовить раздаточные материалы и помещение

ВВОДНЫЕ УРОКИ ПО ИСКУССТВЕННОМУ ИНТЕЛЛЕКТУ

Цель: знакомство детей школьного возраста с возможностями и принципами работы технологий искусственного интеллекта

Для детей 7-18 лет

- ✓ 1 вожатый (педагог)
- ✓ Желательно количество компьютеров с доступом к интернету по числу участников или команд (есть возможность проведения офлайн)
- ✓ Рекомендуемое количество участников в группе – до 35 человек
- ✓ Продолжительность 1 занятия – 45 минут

Подготовка

- ✓ ведущим нужно скачать и изучить сценарии уроков, ознакомиться с видеоуроками от разработчиков курса
- ✓ распечатать и подготовить раздаточные материалы и помещение

Продукты

- ✓ **Искусственный интеллект в образовании**
Урок был разработан в рамках акции «Урок цифры». Он поможет узнать, как искусственный интеллект помогает человеку повышать продуктивность и сокращать рутину, чтобы оставалось больше времени на интересные задачи. В рамках занятия ученики смогут больше узнать о возможностях ИИ, а также попробовать себя в роли настоящего исследователя данных и создать умного помощника для учителя!
- ✓ **Серия уроков «Знакомство с искусственным интеллектом»**
Серия состоит из 7 просветительских уроков, которые расскажут, как технологии машинного обучения применяются в разных сферах человеческой деятельности: от искусства и науки до игр и спорта.
- ✓ **Модуль «Электронные таблицы»**
Практикоориентированный модуль, который поможет учащимся средних классов овладеть навыками анализа данных и работе в программе MS Excel.

Как участвовать в программе?

1 Определить лагерь и программы для проведения занятий

2 Зарегистрироваться на семинар 16 июня 2022г.в 14:00

<https://forms.yandex.ru/u/62666f11df1376932456eb08>

∟

3 Мы пришлем ссылку на подключение к семинару

4 После обучения ответственному из лагеря необходимо ,скачать материалы и проводить занятия



Кондратьева Мария

руководитель программы «Цифровые навыки и компетенции»

kondratieva@vbudushee.ru

Tg: @kondrateva_m