

«Бюджетный квест с элементами ориентирования»

«Бюджетный квест с элементами ориентирования» проводится на территории, входящей в состав карт для спортивного ориентирования местности города Новороссийска (пример, кемпинг «Costa Alta» (пос. Дюрсо), с. Абрау, Пионерская роща, Седьмой микрорайон, пансионат «Звездный» и другие). Масштаб карты 1:5000 м или 1:3000 м, 1:2500 м, 1:1500 м.

Цель проведения «Бюджетного квеста» - ознакомление жителей Новороссийска с особенностями бюджетного процесса в игровой форме, а также пропаганда здорового образа жизни. В квест заложены основные понятия, интересные факты и викторины, связанные с бюджетным процессом, которые позволят участникам углубиться в тему, вспомнить или получить дополнительные знания. Кроме того, участникам предлагается преодолеть дистанцию на свежем воздухе, тем самым проверив свои физические возможности.

Основная целевая аудитория данного квеста – учащиеся школ и студенты, в возрасте от 15 до 25 лет с возможностью охвата людей старшего возраста.

Квест в пробном формате был проведен для пяти команд по 6 человек. Таким образом, общее количество участников, прошедших квест, составило 30 человек, количество организаторов – 7, зрителей – 8.

Примеры карт местности:

Пансионат «Звездный»



С. Абрау-Дюрсо



Турбаза «Costa-Alta»



Краткое описание: команды по 4-8 человек стартуют через интервал. Для организации передвижения по дистанции будет использована спортивная карта. Обязательное требование - соблюдение правил вида спорта «Спортивное ориентирование». Дистанция заданного направления «Кросс – классика». Необходимое оборудование будет выдано участникам до старта. При необходимости можно использовать свой дополнительный компас. Остальное дополнительное оборудование только по предварительному согласованию с главным судьей. В точках контрольных пунктов (КП) будут оборудованы места прохождения специальных заданий, посвященных бюджетному процессу. Побеждает команда, быстрее всех прошедшая всю дистанцию и выполнившая все задания. Контрольное время: 2ч. 30 мин. Дополнительные условия будут оглашены на предстартовом брифинге.

Фотографии, как выглядит проведение подобного квеста

(из личного архива):



ПРИМЕРНЫЙ РЕГЛАМЕНТ (для участников)

Проведения «Бюджетного квеста с элементами ориентирования»

Местность

Местность сильнопересеченная, горная. Склоны гор рассечены пологими оврагами.

Почва глинистая, задернованная. Лес лиственный, местами с подлеском, проходимость от хорошей до очень плохой. Открытых пространств 25-30%. Сеть дорог развита хорошо.

Карта

Карта пятицветная. Масштаб карты 1:2500, сплошные горизонталы проведены через 5 метров. Подготовлена (автор карты).

Отметка

Компостером в карточке команды.

Старт

Порядок старта — согласно стартовым протоколам. Старт общий (интервал между забегами – 5 минуты). На старте команде выдается карта с нанесенным на нее первым контрольным пунктом.

Пункт начала ориентирования совмещен со стартом.

ВНИМАНИЕ! На контрольных пунктах находятся контролёры! Все участники команды должны передвигаться вместе.

Дистанция

Длина дистанции – 2,7 км от старта до финиша. На дистанции стоят 6 КП. На каждом из пунктов командой выполняются задания.

Контрольное время – 1 час 40 минут. По истечении контрольного времени капитан команды обязан позвонить судье на финиш по телефону (указывается телефон организатора).

В случае потери ориентировки двигаться на север до асфальтированной дороги.

Финиш

Финиш команды засчитывается по последнему участнику. Все команды, в том числе и сошедшие с дистанции, обязаны пройти через финиш и отметить у судей.

Представители команд по истечении контрольного времени обязаны сообщить судье финиша о не вернувшейся с дистанции команде или ее участниках.

Обязательная экипировка

Участники команды должны быть одеты в спортивную форму и обувь (кроссовки, шиповки), соответствующие виду спорта «спортивное ориентирование» или горному бегу (трейлраннингу).

Каждая команда должна иметь при себе: файл (на случай дождя), ручку, линейку (не менее 8 см), компас, телефон с заряженной батареей, часы для контроля времени (возможно использование часов на телефоне).

ЖЕЛАЕМ УДАЧИ!

ПРИМЕРНЫЙ РЕГЛАМЕНТ ДЛЯ СУДЕЙ

Описание заданий, выполняемых командами на КП.

1 КП (51) – выбор вариантов ответов.

КП стоит в лощине.

Участникам предлагается выбрать верное из трех утверждений:

А. Бюджетный процесс в российском законодательстве — деятельность государственных органов власти по составлению и рассмотрению проектов бюджетов, утверждению и исполнению бюджетов, контролю за их исполнением, осуществлению бюджетного учета, составлению, внешней проверке, рассмотрению и утверждению бюджетной отчетности.

Б. Бюджетный процесс в российском законодательстве — деятельность государственных органов власти, органов местного самоуправления и иных участников по составлению и рассмотрению проектов бюджетов, утверждению и исполнению бюджетов, контролю за их исполнением, осуществлению бюджетного учета, составлению, внешней проверке, рассмотрению и утверждению бюджетной отчетности.

В. Бюджетный процесс в российском законодательстве — деятельность государственных органов власти, органов местного самоуправления и иных участников по составлению и рассмотрению проектов бюджетов, утверждению и исполнению бюджетов.

Верный вариант – Б. У контролера имеется несколько карт, на которых нарисованы три пункта, каждому из которых присвоена буква (А-34, Б – 33, В – 32).

Участники выбирают верный на их взгляд ответ и перерисовывают с карты контролера выбранный ими пункт, соответствующий букве.

На первом КП команда должна записать на карту ответ на ребус (БЮДЖЕТ).



2 КП (52) – участники бюджетного процесса.

КП стоит на роднике (лавочка). Участникам предлагается «стена с окнами» - квадраты из веревок, всего 11 (по количеству участников бюджетного процесса - 1. Президент Российской Федерации; 2. высшее должностное лицо субъекта Российской Федерации, глава муниципального образования; 3. законодательные (представительные) органы государственной власти и представительные органы местного самоуправления (законодательные (представительные) органы); 4. исполнительные органы государственной власти (исполнительно-распорядительные органы муниципальных образований); 5. Центральный банк Российской Федерации; 6. органы государственного (муниципального) финансового контроля; 7. органы управления государственными внебюджетными фондами; 8. главные распорядители (распорядители) бюджетных средств; 9. главные администраторы (администраторы) доходов бюджета; 10. главные администраторы (администраторы) источников финансирования дефицита бюджета; 11. получатели бюджетных средств).

В каждом из квадратов «зашифрован» участник бюджетного процесса, которого необходимо будет охарактеризовать команде. Участники команды выбирают окошко, дают определение участнику процесса, после чего пролезают через «окошко» все члены команды.



После того, как стена будет преодолена, участники получают описание следующего пункта:

3 КП расположен на расстоянии 310 м от 2 КП. Азимут выставляется на 348 градусов (ССЗ).

Легенда КП – хребтик.

На втором КП команда должна записать на карту ответ на ребус (КОНКУРЕНЦИЯ).



3 КП (34) – «Шахматы».

КП стоит на хребтике. Команде необходимо по одному человеку пройти по «Шахматному полю». Само поле разбито на 4 части, которые отражают 4 стадии бюджетного процесса, в каждой из частей 2 или 4 клетки. В зависимости от количества клеток в каждой из частей, одной или двум из них будут соответствовать: 1) Пустая клетка - «безопасная зона», где игроку не нужно отвечать на вопросы, выполнять задания и т.д. Попадая на такую клетку игрок просто двигается вперед. 2) Клетка «Вопрос-ответ». Попадая на нее, игроку необходимо ответить на вопрос судьбы на КП.

Перед прохождением поля участникам дается 20 секунд на запоминание клеток. После этого каждый из них по очереди кидает камушек в одну из клеток. Цель – пройти от старта до финиша (максимум 4 хода на каждого участника).



Пройдя до финиша участникам показывается расположение следующего КП – 32.

На третьем КП команда должна записать на карту ответ на ребус (ФОНД).



4 КП (32) – сложить стекло.

КП стоит на восточном углу поляны.

Для определения следующего КП участникам необходимо наложить на карту стекло в соответствии со словами, отгаданными ими на предыдущих пунктах.

Верная последовательность: БЮДЖЕТ-КОНКУРЕНЦИЯ - ФОНД.

При наложении на карту сориентированных на север стекол в верной последовательности участникам становится ясно месторасположение пятого КП – родник.

Кроме того, на четвертом КП команда должна составить наибольшее количество слов из слова или словосочетания, относящегося к экономике, финансам и бюджету (подобно заданию в популярном в 1990-х годах ТВ-шоу «Звездный час»). На выполнение задания команде дается 1 минута. Задача игроков составить как можно больше слов (любых) из букв и записать их, судья фиксирует количество составленных слов.

Пример:

БЮДЖЕТНЫЙ ПРОЦЕСС: нос, сор, ор, тор, рот, цент, трос, сорт, рост, бюро, степ, пресс, трон, дрон, бред, жор

5 КП (35) – викторина (отметка компостером).

КП стоит на роднике.

Участники должны ответить на вопросы викторины:

1. Что не рассматривается в первом чтении федерального бюджета?
 - 1) прогнозируемый объём доходов в очередной год и плановый период, с выделением объёма нефтегазовых доходов;

- 2) приложения, с нормативами распределения доходов между уровнями бюджетной системы;
 - 3) общий объём расходов;
 - 4) верхний предел государственного внешнего и внутреннего долга;
 - 5) нормативная величина резервного фонда;
 - 6) **дефицит или профицит бюджета отдельных муниципальных образований.**
2. В случае отклонения в первом чтении проекта федерального бюджета Госдума может:
- 1) предоставить законопроект в согласительную комиссию(состав: совет федерации, правительство, Госдума);
 - 2) вернуть в правительство на доработку;
 - 3) поставить вопрос о доверии правительству.
 - 4) **Все варианты верны.**
3. Сколько всего стадий бюджетного процесса?
- 1) 3;
 - 2) 2;
 - 3) **4.**

Выбрав вариант ответа, участники отмечают нужный компостер в нужной последовательности в клеточках выданной на старте карточки.

Верная последовательность – 6 – 4 -3

Участники перерисовывают себе место финиша.

Участники бегут на финиш, где судьи отмечают время финиша и проверяют карточку участника.

Таблица штрафов (для участников и судей):

№ п/п	Вид нарушения	Штраф
1	Пропуск КП	+20 минут за каждый пропущенный КП
2	Неправильная отметка компостером на 5 КП	+7 минут
3	Отсутствие на КП команды в полном составе	+10 минут за каждый КП, где команда была не в полном составе
4	Просроченное контрольное время	+5 минут за каждые 10 минут просроченного контрольного времени
5	Пользование подсказками других команд	+5 минут за каждую подсказку