

НЕ В ДЕНЬГАХ
Счастье



1 ход
НЕТ СОБЫТИЯ

2 ход
СОБЫТИЕ

3 ход
СОБЫТИЕ

4 ход
СОБЫТИЕ

5 ход
СОБЫТИЕ

6 ход
СОБЫТИЕ

7 ход
СОБЫТИЕ

ФИНАЛЬНЫЙ
ПОДСЧЕТ

ОТДАЙТЕ
ВСЕ ДОЛГИ

МАТЕРИАЛЬНЫЕ
*
Ценности

ум 0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10
 здоровье 0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10
 богатство

0	1	2	3	4	5 ₪	6	7	8	9
10	11	12	13	14	15	16	17	18	19
20	21	22	23	24	25	26	27	28	29
30	31	32	33	34	35	36	37	38	39
40	41	42	43	44	45	46	47	48	49
50	51	52	53	54	55	56	57	58	59
60	61	62	63	64	65	66	67	68	69



ум 0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10
 здоровье 0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10
 богатство

0	1	2	3	4	5 ₪	6	7	8	9
10	11	12	13	14	15	16	17	18	19
20	21	22	23	24	25	26	27	28	29
30	31	32	33	34	35	36	37	38	39
40	41	42	43	44	45	46	47	48	49
50	51	52	53	54	55	56	57	58	59
60	61	62	63	64	65	66	67	68	69



ум



здоровье



богатство

0	1	2	3	4	5	6	7	8	9
10	11	12	13	14	15	16	17	18	19
20	21	22	23	24	25	26	27	28	29
30	31	32	33	34	35	36	37	38	39
40	41	42	43	44	45	46	47	48	49
50	51	52	53	54	55	56	57	58	59
60	61	62	63	64	65	66	67	68	69



Карты Событий

Авария

/ выберите машину, которая получит 2 повреждения.
Кроме того, все материальные ценности, маркированные буквой А получают 1 повреждение /

Авария

/ выберите машину, которая получит 2 повреждения.
Кроме того, все материальные ценности, маркированные буквой А получают 1 повреждение /

Авария

/ выберите машину, которая получит 2 повреждения.
Кроме того, все материальные ценности, маркированные буквой А получают 1 повреждение /

Авария

/ выберите машину, которая получит 2 повреждения.
Кроме того, все материальные ценности, маркированные буквой А получают 1 повреждение /

Авария

/ выберите машину, которая получит 2 повреждения.
Кроме того, все материальные ценности, маркированные буквой В получают 1 повреждение /

Авария

/ выберите машину, которая получит 2 повреждения.
Кроме того, все материальные ценности, маркированные буквой В получают 1 повреждение /

Авария

/ выберите машину, которая получит 2 повреждения.
Кроме того, все материальные ценности, маркированные буквой В получают 1 повреждение /

Авария

/ выберите машину, которая получит 2 повреждения.
Кроме того, все материальные ценности, маркированные буквой С получают 1 повреждение /


Кража
/ самая дорогая вещь потеряна, кроме того, все материальные ценности, маркированные буквой С, получают 1 повреждение /


Мошенничество в Интернете
/ самый богатый теряет 10 ₺. Кроме того, все материальные ценности, маркированные буквой А, получают 1 повреждение /
-10₺


Увольнение
/ выберите персонажа, который теряет работу, кроме того, все материальные ценности, маркированные буквой А, получают 1 повреждение /


Увольнение
/ выберите персонажа, который теряет работу, кроме того, все материальные ценности, маркированные буквой С, получают 1 повреждение /


Крах банка
/ выберите вклад, пенсию или страховку, которые сбрасываются, если это был вклад — герой получает обратно сумму вклада, но не более 14 ₺, кроме того, все материальные ценности, маркированные буквой А, получают 1 повреждение /


Крах банка
/ выберите вклад, пенсию или страховку, которые сбрасываются, если это был вклад — герой получает обратно сумму вклада, но не более 14 ₺, кроме того, все материальные ценности, маркированные буквой В, получают 1 повреждение /


Болезнь
/ выберите персонажа, который теряет здоровье, кроме того, все материальные ценности, маркированные буквой В, получают 1 повреждение /
-3 


Болезнь
/ выберите персонажа, который теряет здоровье, кроме того, все материальные ценности, маркированные буквой В, получают 1 повреждение /
-3 


Болезнь
/ выберите персонажа, который теряет здоровье, кроме того, все материальные ценности, маркированные буквой А, получают 1 повреждение /
-3 


Болезнь
/ выберите персонажа, который теряет здоровье, кроме того, все материальные ценности, маркированные буквой А, получают 1 повреждение /
-3 


Потеря увлечения
/ выберите персонажа, который теряет увлечение, кроме того, все материальные ценности, маркированные буквой В, получают 1 повреждение /


Потеря увлечения
/ выберите персонажа, который теряет увлечение, кроме того, все материальные ценности, маркированные буквой А, получают 1 повреждение /


Новые технологии
/ у всех героев ум уменьшается на 1, кроме того, все материальные ценности, маркированные буквой В, получают 1 повреждение /
-1 


Новые технологии
/ у всех героев ум уменьшается на 1, кроме того, все материальные ценности, маркированные буквой А, получают 1 повреждение /
-1 


Время идёт
/ у всех героев здоровье уменьшается на 1, кроме того, все материальные ценности, маркированные буквой А, получают 1 повреждение /
/ на это событие не распространяется действие страховки /
-1 


Время идёт
/ у всех героев здоровье уменьшается на 1, кроме того, все материальные ценности, маркированные буквой С, получают 1 повреждение /
/ на это событие не распространяется действие страховки /
-1 

Карты Действий

<p>Действия +10₽</p> <p>Кредит (потребительский)</p> <p>Кон: -2₽</p> <p>○○○○○○○</p>	<p>Действия +20₽</p> <p>Кредит (потребительский)</p> <p>Кон: -4₽</p> <p>○○○○○○○</p>	<p>Действия +10₽</p> <p>Кредит (потребительский)</p> <p>Кон: -4₽</p> <p>○○○</p>	<p>Действия +50₽</p> <p>Кредит (ипотека)</p> <p>Кон: -10₽</p> <p>○○○○○○○</p>
<p>Действия +10₽</p> <p>Кредит (потребительский)</p> <p>Кон: -3₽</p> <p>○○○○○</p>	<p>Действия +20₽</p> <p>Кредит (автокредит)</p> <p><small>/ Игрок может приобрести персонажу машину стоимостью 20 Р и больше вместе с выдачей кредита, не тратя на это действия /</small></p> <p>Кон: -8₽</p> <p>○○○</p>	<p>Действия +50₽</p> <p>Кредит (ипотека)</p> <p>Кон: -9₽</p> <p>○○○○○○○</p> <p>○</p>	<p>Действия +50₽</p> <p>Кредит (ипотека)</p> <p>Кон: -15₽</p> <p>○○○○○</p>
<p>Действия +20₽</p> <p>Кредит (автокредит)</p> <p><small>/ Игрок может приобрести персонажу машину стоимостью 20 Р и больше вместе с выдачей кредита, не тратя на это действия /</small></p> <p>Кон: -6₽</p> <p>○○○○○</p>	<p>Действия +5₽</p> <p>Кредит (потребительский)</p> <p>Кон: -3₽</p> <p>○○</p>	<p>Действия +3₽</p> <p>Кредит (потребительский)</p> <p>Кон: -5₽</p> <p>○</p>	<p>Действия +5₽</p> <p>Кредит (потребительский)</p> <p>Кон: -2₽</p> <p>○○○</p>
<p>Действия</p> <p>Работа</p> <p>Условие: здоровье: +5</p> <p>Кон: +10₽</p>	<p>Действия</p> <p>Работа</p> <p>Условие: здоровье: +3</p> <p>Кон: +7₽ -1☹️</p>	<p>Действия</p> <p>Работа</p> <p>Условие: здоровье: +5</p> <p>Кон: +12₽ -1☹️</p>	<p>Действия</p> <p>Работа</p> <p>Условие: ум: +7</p> <p>Кон: +17₽ -2☹️</p>
<p>Действия уровень 2</p> <p>Работа</p> <p>Условие: ум: +7, здоровье: +2</p> <p>Кон: +20₽ -1☹️</p>	<p>Действия уровень 2</p> <p>Работа</p> <p>Условие: здоровье: +2</p> <p>Кон: +15₽ -2☹️</p>	<p>Действия</p> <p>Работа</p> <p>Условие: ум: +10, здоровье: +3</p> <p>Кон: +15₽ -1☹️</p>	<p>Действия уровень 2</p> <p>Работа</p> <p>Условие: ум: +7, здоровье: +2</p> <p>Кон: +15₽</p>
<p>Действия уровень 2</p> <p>Работа</p> <p>Условие: ум: +10, здоровье: +2</p> <p>Кон: +20₽ -1☹️</p>	<p>Действия</p> <p>Работа</p> <p>Условие: здоровье: +3</p> <p>Кон: +5₽</p>	<p>Действия уровень 2</p> <p>Работа</p> <p>Условие: ум: +7, здоровье: +5</p> <p>Кон: +22₽ -1☹️</p>	<p>Действия</p> <p>Работа</p> <p>Условие: ум: +7</p> <p>Кон: +10₽ -1☹️</p>
<p>Действия</p> <p>Работа</p> <p>Условие: ум: +7, здоровье: +3</p> <p>Кон: +10₽</p>	<p>Действия</p> <p>Работа</p> <p>Условие: здоровье: +6</p> <p>Кон: УМ*2+1₽ +1😊</p>	<p>Действия</p> <p>Пенсия</p> <p>Кон: -1₽</p> <p> +3 +5 +7 +9 +11 +13 +15 </p>	<p>Действия</p> <p>Пенсия</p> <p>Кон: -1₽</p> <p> +3 +5 +7 +9 +11 +13 +15 </p>

Карты Действий

<p><i>Действия</i></p> <h2>Пенсия</h2> <p>Кон: -1₽</p> <p>+3 +5 +7 +9 +11 +13</p> <p>+15</p>	<p><i>Действия</i> *</p> <h2>Образование</h2> <p>Инвестиции: -4₽</p> <p>Польза: ум +1 </p>	<p><i>Действия</i> *</p> <h2>Образование</h2> <p>Инвестиции: -7₽</p> <p>Польза: ум +4 </p>	<p><i>Действия</i> *</p> <h2>Образование</h2> <p>Инвестиции: -10₽</p> <p>Польза: ум +5 </p>
<p><i>Действия</i> *</p> <h2>Образование</h2> <p>Инвестиции: -5₽</p> <p>Польза: ум +2 </p>	<p><i>Действия</i> *</p> <h2>Образование</h2> <p>Инвестиции: -5₽</p> <p>Польза: ум +2 </p>	<p><i>Действия</i> *</p> <h2>Поездка</h2> <p>Затраты: -3₽</p> <p>Польза: здоровье +2 </p>	<p><i>Действия</i> *</p> <h2>Поездка</h2> <p>Затраты: -7₽</p> <p>Польза: +4 </p>
<p><i>Действия</i> *</p> <h2>Поездка</h2> <p>Затраты: -7₽</p> <p>Польза: +4 </p>	<p><i>Действия</i> *</p> <h2>Поездка</h2> <p>Затраты: -7₽</p> <p>Польза: +4 </p>	<p><i>Действия</i> *</p> <h2>Поездка</h2> <p>Затраты: -3₽</p> <p>Польза: здоровье +2 </p>	<p><i>Действия</i> *</p> <h2>Поездка</h2> <p>Затраты: -5₽</p> <p>Польза: +3 </p>
<p><i>Действия</i> *</p> <h2>Поездка</h2> <p>Затраты: -5₽</p> <p>Польза: здоровье +1 +1 </p>	<p><i>Действия</i> *</p> <h2>Поездка</h2> <p>Затраты: -10₽</p> <p>Польза: +5 </p>	<p><i>Действия</i></p> <h2>Страхование</h2> <p><small>/ Если в результате события получает повреждение машина, вещь или персонаж теряет здоровье — карта сбрасывается, а он получает 10 ₽ /</small></p> <p>Кон: -1₽</p> <p>+10₽</p>	<p><i>Действия</i></p> <h2>Страхование</h2> <p><small>/ Если в результате события получает повреждение машина, вещь или персонаж теряет здоровье — карта сбрасывается, а он получает 10 ₽ /</small></p> <p>Кон: -1₽</p> <p>+10₽</p>
<p><i>Действия</i></p> <h2>Страхование</h2> <p><small>/ Если в результате события получает повреждение машина, вещь или персонаж теряет здоровье — карта сбрасывается, а он получает 10 ₽ /</small></p> <p>Кон: -1₽</p> <p>+10₽</p>	<p><i>Действия</i> -15₽</p> <h2>Увлечение</h2> <p>Кон: -2₽ +2 </p>	<p><i>Действия</i> -5₽</p> <h2>Увлечение</h2> <p>Условие: ум: +7 / здоровье: +5</p> <p>Кон: -2₽ +2 </p>	<p><i>Действия</i> -5₽</p> <h2>Увлечение</h2> <p>Условие: ум: +5 / здоровье: +5</p> <p>Кон: +1₽ +1 </p>
<p><i>Действия</i> -10₽</p> <h2>Увлечение</h2> <p>Кон: +1 </p>	<p><i>Действия</i> -10₽</p> <h2>Увлечение</h2> <p>Условие: ум: +7</p> <p>Кон: +1₽ +1 </p>	<p><i>Действия</i> -5₽</p> <h2>Увлечение</h2> <p>Условие: здоровье: +5</p> <p>Кон: -2₽ +1 </p>	<p><i>Действия</i> -30₽</p> <h2>Вклад</h2> <p><small>/ В конце игры герой получает обратно 30 ₽. Сумму можно вернуть раньше за действие (сброс карты) за вычетом числа ходов до конца игры /</small></p> <p>Кон: +3₽</p>
<p><i>Действия</i> -10₽</p> <h2>Вклад</h2> <p><small>/ В конце игры герой получает обратно 100 ₽. Сумму можно вернуть раньше за действие (сброс карты) за вычетом числа ходов до конца игры /</small></p> <p>Кон: +1₽</p>	<p><i>Действия</i> -20₽</p> <h2>Вклад</h2> <p><small>/ В конце игры герой получает обратно 20 ₽. Сумму можно вернуть раньше за действие (сброс карты) за вычетом числа ходов до конца игры /</small></p> <p>Кон: +2₽</p>		

Карты Материальных ценностей

<p>Ценности уровень X</p> <p>Дом</p> <p>Покупка: -50 ₺</p> <p><small>/ если у персонажа есть дом, он не теряет счастье, давле если этот дом ниже уровнем, чем имеющийся в продаже /</small></p>	<p>Ценности уровень 3</p> <p>Дом</p> <p>Покупка: -50 ₺</p> <p><small>/ если у персонажа есть дом, он не теряет счастье, давле если этот дом ниже уровнем, чем имеющийся в продаже /</small></p>	<p>Ценности уровень 3</p> <p>Дом</p> <p>Покупка: -50 ₺</p> <p><small>/ если у персонажа есть дом, он не теряет счастье, давле если этот дом ниже уровнем, чем имеющийся в продаже /</small></p>	<p>Ценности уровень 2</p> <p>Дом</p> <p>Покупка: -50 ₺</p> <p><small>/ если у персонажа есть дом, он не теряет счастье, давле если этот дом ниже уровнем, чем имеющийся в продаже /</small></p>
<p>Ценности уровень 2</p> <p>Дом</p> <p>Покупка: -50 ₺</p> <p><small>/ если у персонажа есть дом, он не теряет счастье, давле если этот дом ниже уровнем, чем имеющийся в продаже /</small></p>	<p>Ценности уровень 1</p> <p>Дом</p> <p>Покупка: -50 ₺</p> <p><small>/ если у персонажа есть дом, он не теряет счастье, давле если этот дом ниже уровнем, чем имеющийся в продаже /</small></p>	<p>Ценности уровень X</p> <p>Вещь В</p> <p>Покупка: -2 ₺</p> <p>○</p>	<p>Ценности уровень 1</p> <p>Вещь В</p> <p>Покупка: -2 ₺</p> <p>○</p>
<p>Ценности уровень 1</p> <p>Вещь А</p> <p>Покупка: -2 ₺ +1 😊</p> <p>○</p>	<p>Ценности уровень 1</p> <p>Вещь В</p> <p>Покупка: -3 ₺ +1 😊</p> <p>○</p>	<p>Ценности уровень 2</p> <p>Вещь В</p> <p>Покупка: -3 ₺</p> <p>○</p>	<p>Ценности уровень 3</p> <p>Вещь А</p> <p>Покупка: -5 ₺</p> <p>Кон: +1 😊</p> <p>○</p>
<p>Ценности уровень 3</p> <p>Вещь С</p> <p>Покупка: -15 ₺</p> <p>Кон: -1 ₺ +1 😊</p> <p>○</p>	<p>Ценности уровень 3</p> <p>Вещь В</p> <p>Покупка: -7 ₺ +1 😊</p> <p>○</p>	<p>Ценности уровень 3</p> <p>Вещь В</p> <p>Покупка: -7 ₺</p> <p>○</p>	<p>Ценности уровень 2</p> <p>Вещь А</p> <p>Покупка: -5 ₺</p> <p>○ ○</p>
<p>Ценности уровень 2</p> <p>Вещь А</p> <p>Покупка: -3 ₺ +1 😊</p> <p>○</p>	<p>Ценности уровень 2</p> <p>Вещь С</p> <p>Покупка: -12 ₺ +1 😊</p> <p>Кон: -1 ₺ +1 😊</p> <p>○</p>	<p>Ценности уровень 1</p> <p>Вещь С</p> <p>Покупка: -10 ₺</p> <p>Кон: -1 ₺ +1 😊</p> <p>○</p>	<p>Ценности уровень X</p> <p>Машина А</p> <p>Покупка: -10 ₺</p> <p>Кон: -1 ₺</p> <p>○ ○ ○</p>
<p>Ценности уровень 3</p> <p>Машина В</p> <p>Покупка: -30 ₺</p> <p>Кон: -3 ₺</p> <p>○ ○ ○</p>	<p>Ценности уровень 3</p> <p>Машина В</p> <p>Покупка: -30 ₺</p> <p>Кон: -3 ₺</p> <p>○ ○ ○</p>	<p>Ценности уровень 2</p> <p>Машина А</p> <p>Покупка: -20 ₺</p> <p>Кон: -2 ₺</p> <p>○ ○ ○</p>	<p>Ценности уровень 2</p> <p>Машина В</p> <p>Покупка: -25 ₺</p> <p>Кон: -2 ₺</p> <p>○ ○ ○</p>
<p>Ценности уровень 1</p> <p>Машина А</p> <p>Покупка: -20 ₺ +2 😊</p> <p>Кон: -1 ₺</p> <p>○ ○ ○</p>	<p>Ценности уровень 1</p> <p>Машина А</p> <p>Покупка: -10 ₺</p> <p>Кон: -1 ₺</p> <p>○ ○ ○</p>	<p>Ценности уровень 1</p> <p>Машина В</p> <p>Покупка: -15 ₺</p> <p>Кон: -1 ₺</p> <p>○ ○ ○</p>	

