

НЕ В ДЕНЬГАХ
Счастье



1 ход
НЕТ СОБЫТИЯ

2 ход
СОБЫТИЕ

3 ход
СОБЫТИЕ

4 ход
СОБЫТИЕ

5 ход
СОБЫТИЕ

6 ход
СОБЫТИЕ

7 ход
СОБЫТИЕ

ФИНАЛЬНЫЙ
ПОДСЧЕТ

ОТДАЙТЕ
ВСЕ ДОЛГИ

МАТЕРИАЛЬНЫЕ
*
Ценности

ум 0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10
 здоровье 0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10
 богатство

0	1	2	3	4	5 ₪	6	7	8	9
10	11	12	13	14	15	16	17	18	19
20	21	22	23	24	25	26	27	28	29
30	31	32	33	34	35	36	37	38	39
40	41	42	43	44	45	46	47	48	49
50	51	52	53	54	55	56	57	58	59
60	61	62	63	64	65	66	67	68	69



ум 0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10
 здоровье 0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10
 богатство

0	1	2	3	4	5 ₪	6	7	8	9
10	11	12	13	14	15	16	17	18	19
20	21	22	23	24	25	26	27	28	29
30	31	32	33	34	35	36	37	38	39
40	41	42	43	44	45	46	47	48	49
50	51	52	53	54	55	56	57	58	59
60	61	62	63	64	65	66	67	68	69



ум



здоровье



богатство

0	1	2	3	4	5	6	7	8	9
10	11	12	13	14	15	16	17	18	19
20	21	22	23	24	25	26	27	28	29
30	31	32	33	34	35	36	37	38	39
40	41	42	43	44	45	46	47	48	49
50	51	52	53	54	55	56	57	58	59
60	61	62	63	64	65	66	67	68	69



Карты Событий

Авария

/ выберите машину, которая получит 2 повреждения.
Кроме того, все материальные ценности, маркированные буквой А получают 1 повреждение /

Авария

/ выберите машину, которая получит 2 повреждения.
Кроме того, все материальные ценности, маркированные буквой А получают 1 повреждение /

Авария

/ выберите машину, которая получит 2 повреждения.
Кроме того, все материальные ценности, маркированные буквой А получают 1 повреждение /

Авария

/ выберите машину, которая получит 2 повреждения.
Кроме того, все материальные ценности, маркированные буквой А получают 1 повреждение /

Авария

/ выберите машину, которая получит 2 повреждения.
Кроме того, все материальные ценности, маркированные буквой В получают 1 повреждение /

Авария

/ выберите машину, которая получит 2 повреждения.
Кроме того, все материальные ценности, маркированные буквой В получают 1 повреждение /

Авария


/ выберите машину, которая получит 2 повреждения.
Кроме того, все материальные ценности, маркированные буквой В получают 1 повреждение /


Авария

/ выберите машину, которая получит 2 повреждения.
Кроме того, все материальные ценности, маркированные буквой С получают 1 повреждение /


Кража
/ самая дорогая вещь потеряна, кроме того, все материальные ценности, маркированные буквой С, получают 1 повреждение /


Мошенничество в Интернете
/ самый богатый теряет 10 ₺. Кроме того, все материальные ценности, маркированные буквой А, получают 1 повреждение /
-10₺


Увольнение
/ выберите персонажа, который теряет работу, кроме того, все материальные ценности, маркированные буквой А, получают 1 повреждение /




Увольнение
/ выберите персонажа, который теряет работу, кроме того, все материальные ценности, маркированные буквой С, получают 1 повреждение /



Крах банка
/ выберите вклад, пенсию или страховку, которые сбрасываются, если это был вклад — герой получает обратно сумму вклада, но не более 14 ₺, кроме того, все материальные ценности, маркированные буквой А, получают 1 повреждение /


Крах банка
/ выберите вклад, пенсию или страховку, которые сбрасываются, если это был вклад — герой получает обратно сумму вклада, но не более 14 ₺, кроме того, все материальные ценности, маркированные буквой В, получают 1 повреждение /


Болезнь
/ выберите персонажа, который теряет здоровье, кроме того, все материальные ценности, маркированные буквой В, получают 1 повреждение /
-3 


Болезнь
/ выберите персонажа, который теряет здоровье, кроме того, все материальные ценности, маркированные буквой В, получают 1 повреждение /
-3 


Болезнь
/ выберите персонажа, который теряет здоровье, кроме того, все материальные ценности, маркированные буквой А, получают 1 повреждение /
-3 



Болезнь
/ выберите персонажа, который теряет здоровье, кроме того, все материальные ценности, маркированные буквой А, получают 1 повреждение /
-3 




Потеря увлечения
/ выберите персонажа, который теряет увлечение, кроме того, все материальные ценности, маркированные буквой В, получают 1 повреждение /


Потеря увлечения
/ выберите персонажа, который теряет увлечение, кроме того, все материальные ценности, маркированные буквой А, получают 1 повреждение /


Новые технологии
/ у всех героев ум уменьшается на 1, кроме того, все материальные ценности, маркированные буквой В, получают 1 повреждение /
-1 


Новые технологии
/ у всех героев ум уменьшается на 1, кроме того, все материальные ценности, маркированные буквой А, получают 1 повреждение /
-1 


Время идёт
/ у всех героев здоровье уменьшается на 1, кроме того, все материальные ценности, маркированные буквой А, получают 1 повреждение /
/ на это событие не распространяется действие страховки /
-1 


Время идёт
/ у всех героев здоровье уменьшается на 1, кроме того, все материальные ценности, маркированные буквой С, получают 1 повреждение /
/ на это событие не распространяется действие страховки /
-1 

Карты Действий

<p>Действия +10₽</p> <p>Кредит (потребительский)</p> <p>Кон: -2₽</p> <p>○○○○○○○</p>	<p>Действия +20₽</p> <p>Кредит (потребительский)</p> <p>Кон: -4₽</p> <p>○○○○○○○</p>	<p>Действия +10₽</p> <p>Кредит (потребительский)</p> <p>Кон: -4₽</p> <p>○○○</p>	<p>Действия +50₽</p> <p>Кредит (ипотека)</p> <p>Кон: -10₽</p> <p>○○○○○○○</p>
<p>Действия +10₽</p> <p>Кредит (потребительский)</p> <p>Кон: -3₽</p> <p>○○○○○</p>	<p>Действия +20₽</p> <p>Кредит (автокредит)</p> <p><small>/ Игрок может приобрести персонажу машину стоимостью 20 Р и больше вместе с выдачей кредита, не тратя на это действия /</small></p> <p>Кон: -8₽</p> <p>○○○</p>	<p>Действия +50₽</p> <p>Кредит (ипотека)</p> <p>Кон: -9₽</p> <p>○○○○○○○</p> <p>○</p>	<p>Действия +50₽</p> <p>Кредит (ипотека)</p> <p>Кон: -15₽</p> <p>○○○○○</p>
<p>Действия +20₽</p> <p>Кредит (автокредит)</p> <p><small>/ Игрок может приобрести персонажу машину стоимостью 20 Р и больше вместе с выдачей кредита, не тратя на это действия /</small></p> <p>Кон: -6₽</p> <p>○○○○○</p>	<p>Действия +5₽</p> <p>Кредит (потребительский)</p> <p>Кон: -3₽</p> <p>○○</p>	<p>Действия +3₽</p> <p>Кредит (потребительский)</p> <p>Кон: -5₽</p> <p>○</p>	<p>Действия +5₽</p> <p>Кредит (потребительский)</p> <p>Кон: -2₽</p> <p>○○○</p>
<p>Действия</p> <p>Работа</p> <p>Условие: здоровье: +5</p> <p>Кон: +10₽</p>	<p>Действия</p> <p>Работа</p> <p>Условие: здоровье: +3</p> <p>Кон: +7₽ -1☹️</p>	<p>Действия</p> <p>Работа</p> <p>Условие: здоровье: +5</p> <p>Кон: +12₽ -1☹️</p>	<p>Действия</p> <p>Работа</p> <p>Условие: ум: +7</p> <p>Кон: +17₽ -2☹️</p>
<p>Действия уровень 2</p> <p>Работа</p> <p>Условие: ум: +7, здоровье: +2</p> <p>Кон: +20₽ -1☹️</p>	<p>Действия уровень 2</p> <p>Работа</p> <p>Условие: здоровье: +2</p> <p>Кон: +15₽ -2☹️</p>	<p>Действия</p> <p>Работа</p> <p>Условие: ум: +10, здоровье: +3</p> <p>Кон: +15₽ -1☹️</p>	<p>Действия уровень 2</p> <p>Работа</p> <p>Условие: ум: +7, здоровье: +2</p> <p>Кон: +15₽</p>
<p>Действия уровень 2</p> <p>Работа</p> <p>Условие: ум: +10, здоровье: +2</p> <p>Кон: +20₽ -1☹️</p>	<p>Действия</p> <p>Работа</p> <p>Условие: здоровье: +3</p> <p>Кон: +5₽</p>	<p>Действия уровень 2</p> <p>Работа</p> <p>Условие: ум: +7, здоровье: +5</p> <p>Кон: +22₽ -1☹️</p>	<p>Действия</p> <p>Работа</p> <p>Условие: ум: +7</p> <p>Кон: +10₽ -1☹️</p>
<p>Действия</p> <p>Работа</p> <p>Условие: ум: +7, здоровье: +3</p> <p>Кон: +10₽</p>	<p>Действия</p> <p>Работа</p> <p>Условие: здоровье: +6</p> <p>Кон: УМ*2+1₽ +1😊</p>	<p>Действия</p> <p>Пенсия</p> <p>Кон: -1₽</p> <p> (+3) (+5) (+7) (+9) (+11) (+13) (+15) </p>	<p>Действия</p> <p>Пенсия</p> <p>Кон: -1₽</p> <p> (+3) (+5) (+7) (+9) (+11) (+13) (+15) </p>

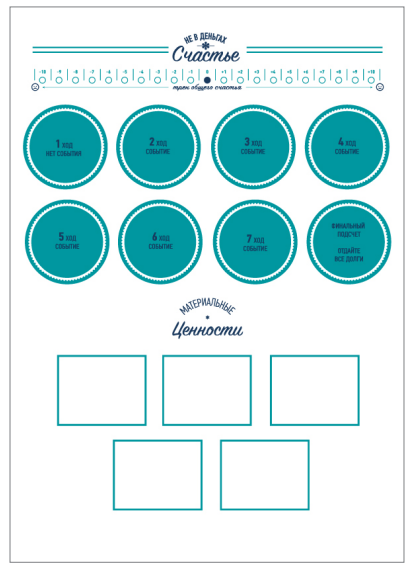
Карты Действий

<p>Действия</p> <h2>Пенсия</h2> <p>Кон: -1₽</p> <p>+3 +5 +7 +9 +11 +13</p> <p>+15</p>	<p>Действия *</p> <h2>Образование</h2> <p>Инвестиции: -4₽</p> <p>Польза: ум +1 </p>	<p>Действия *</p> <h2>Образование</h2> <p>Инвестиции: -7₽</p> <p>Польза: ум +4 </p>	<p>Действия *</p> <h2>Образование</h2> <p>Инвестиции: -10₽</p> <p>Польза: ум +5 </p>
<p>Действия *</p> <h2>Образование</h2> <p>Инвестиции: -5₽</p> <p>Польза: ум +2 </p>	<p>Действия *</p> <h2>Образование</h2> <p>Инвестиции: -5₽</p> <p>Польза: ум +2 </p>	<p>Действия *</p> <h2>Поездка</h2> <p>Затраты: -3₽</p> <p>Польза: здоровье +2 </p>	<p>Действия *</p> <h2>Поездка</h2> <p>Затраты: -7₽</p> <p>Польза: +4 </p>
<p>Действия *</p> <h2>Поездка</h2> <p>Затраты: -7₽</p> <p>Польза: +4 </p>	<p>Действия *</p> <h2>Поездка</h2> <p>Затраты: -7₽</p> <p>Польза: +4 </p>	<p>Действия *</p> <h2>Поездка</h2> <p>Затраты: -3₽</p> <p>Польза: здоровье +2 </p>	<p>Действия *</p> <h2>Поездка</h2> <p>Затраты: -5₽</p> <p>Польза: +3 </p>
<p>Действия *</p> <h2>Поездка</h2> <p>Затраты: -5₽</p> <p>Польза: здоровье +1 +1 </p>	<p>Действия *</p> <h2>Поездка</h2> <p>Затраты: -10₽</p> <p>Польза: +5 </p>	<p>Действия</p> <h2>Страхование</h2> <p><small>/ Если в результате события получает повреждение машина, вещь или персонаж теряет здоровье — карта сбрасывается, а он получает 10 ₽ /</small></p> <p>Кон: -1₽</p> <p>+10₽</p>	<p>Действия</p> <h2>Страхование</h2> <p><small>/ Если в результате события получает повреждение машина, вещь или персонаж теряет здоровье — карта сбрасывается, а он получает 10 ₽ /</small></p> <p>Кон: -1₽</p> <p>+10₽</p>
<p>Действия</p> <h2>Страхование</h2> <p><small>/ Если в результате события получает повреждение машина, вещь или персонаж теряет здоровье — карта сбрасывается, а он получает 10 ₽ /</small></p> <p>Кон: -1₽</p> <p>+10₽</p>	<p>Действия -15₽</p> <h2>Увлечение</h2> <p>Кон: -2₽ +2 </p>	<p>Действия -5₽</p> <h2>Увлечение</h2> <p>Условие: ум: +7 / здоровье: +5</p> <p>Кон: -2₽ +2 </p>	<p>Действия -5₽</p> <h2>Увлечение</h2> <p>Условие: ум: +5 / здоровье: +5</p> <p>Кон: +1₽ +1 </p>
<p>Действия -10₽</p> <h2>Увлечение</h2> <p>Кон: +1 </p>	<p>Действия -10₽</p> <h2>Увлечение</h2> <p>Условие: ум: +7</p> <p>Кон: +1₽ +1 </p>	<p>Действия -5₽</p> <h2>Увлечение</h2> <p>Условие: здоровье: +5</p> <p>Кон: -2₽ +1 </p>	<p>Действия -30₽</p> <h2>Вклад</h2> <p><small>/ В конце игры герой получает обратно 30 ₽. Сумму можно вернуть раньше за действие (сброс карты) за вычетом числа ходов до конца игры /</small></p> <p>Кон: +3₽</p>
<p>Действия -10₽</p> <h2>Вклад</h2> <p><small>/ В конце игры герой получает обратно 100 ₽. Сумму можно вернуть раньше за действие (сброс карты) за вычетом числа ходов до конца игры /</small></p> <p>Кон: +1₽</p>	<p>Действия -20₽</p> <h2>Вклад</h2> <p><small>/ В конце игры герой получает обратно 20 ₽. Сумму можно вернуть раньше за действие (сброс карты) за вычетом числа ходов до конца игры /</small></p> <p>Кон: +2₽</p>		

Карты Материальных ценностей

<p>Ценности уровень X</p> <p>Дом</p> <p>Покупка: -50 ₺</p> <p><small>/ если у персонажа есть дом, он не теряет счастье, даже если этот дом ниже уровнем, чем имеющийся в продаже /</small></p>	<p>Ценности уровень 3</p> <p>Дом</p> <p>Покупка: -50 ₺</p> <p><small>/ если у персонажа есть дом, он не теряет счастье, даже если этот дом ниже уровнем, чем имеющийся в продаже /</small></p>	<p>Ценности уровень 3</p> <p>Дом</p> <p>Покупка: -50 ₺</p> <p><small>/ если у персонажа есть дом, он не теряет счастье, даже если этот дом ниже уровнем, чем имеющийся в продаже /</small></p>	<p>Ценности уровень 2</p> <p>Дом</p> <p>Покупка: -50 ₺</p> <p><small>/ если у персонажа есть дом, он не теряет счастье, даже если этот дом ниже уровнем, чем имеющийся в продаже /</small></p>
<p>Ценности уровень 2</p> <p>Дом</p> <p>Покупка: -50 ₺</p> <p><small>/ если у персонажа есть дом, он не теряет счастье, даже если этот дом ниже уровнем, чем имеющийся в продаже /</small></p>	<p>Ценности уровень 1</p> <p>Дом</p> <p>Покупка: -50 ₺</p> <p><small>/ если у персонажа есть дом, он не теряет счастье, даже если этот дом ниже уровнем, чем имеющийся в продаже /</small></p>	<p>Ценности уровень X</p> <p>Вещь В</p> <p>Покупка: -2 ₺</p> <p>○</p>	<p>Ценности уровень 1</p> <p>Вещь В</p> <p>Покупка: -2 ₺</p> <p>○</p>
<p>Ценности уровень 1</p> <p>Вещь А</p> <p>Покупка: -2 ₺ +1 😊</p> <p>○</p>	<p>Ценности уровень 1</p> <p>Вещь В</p> <p>Покупка: -3 ₺ +1 😊</p> <p>○</p>	<p>Ценности уровень 2</p> <p>Вещь В</p> <p>Покупка: -3 ₺</p> <p>○</p>	<p>Ценности уровень 3</p> <p>Вещь А</p> <p>Покупка: -5 ₺</p> <p>Кон: +1 😊</p> <p>○</p>
<p>Ценности уровень 3</p> <p>Вещь С</p> <p>Покупка: -15 ₺</p> <p>Кон: -1 ₺ +1 😊</p> <p>○</p>	<p>Ценности уровень 3</p> <p>Вещь В</p> <p>Покупка: -7 ₺ +1 😊</p> <p>○</p>	<p>Ценности уровень 3</p> <p>Вещь В</p> <p>Покупка: -7 ₺</p> <p>○</p>	<p>Ценности уровень 2</p> <p>Вещь А</p> <p>Покупка: -5 ₺</p> <p>○ ○</p>
<p>Ценности уровень 2</p> <p>Вещь А</p> <p>Покупка: -3 ₺ +1 😊</p> <p>○</p>	<p>Ценности уровень 2</p> <p>Вещь С</p> <p>Покупка: -12 ₺ +1 😊</p> <p>Кон: -1 ₺ +1 😊</p> <p>○</p>	<p>Ценности уровень 1</p> <p>Вещь С</p> <p>Покупка: -10 ₺</p> <p>Кон: -1 ₺ +1 😊</p> <p>○</p>	<p>Ценности уровень X</p> <p>Машина А</p> <p>Покупка: -10 ₺</p> <p>Кон: -1 ₺</p> <p>○ ○ ○</p>
<p>Ценности уровень 3</p> <p>Машина В</p> <p>Покупка: -30 ₺</p> <p>Кон: -3 ₺</p> <p>○ ○ ○</p>	<p>Ценности уровень 3</p> <p>Машина В</p> <p>Покупка: -30 ₺</p> <p>Кон: -3 ₺</p> <p>○ ○ ○</p>	<p>Ценности уровень 2</p> <p>Машина А</p> <p>Покупка: -20 ₺</p> <p>Кон: -2 ₺</p> <p>○ ○ ○</p>	<p>Ценности уровень 2</p> <p>Машина В</p> <p>Покупка: -25 ₺</p> <p>Кон: -2 ₺</p> <p>○ ○ ○</p>
<p>Ценности уровень 1</p> <p>Машина А</p> <p>Покупка: -20 ₺ +2 😊</p> <p>Кон: -1 ₺</p> <p>○ ○ ○</p>	<p>Ценности уровень 1</p> <p>Машина А</p> <p>Покупка: -10 ₺</p> <p>Кон: -1 ₺</p> <p>○ ○ ○</p>	<p>Ценности уровень 1</p> <p>Машина В</p> <p>Покупка: -15 ₺</p> <p>Кон: -1 ₺</p> <p>○ ○ ○</p>	

Схема расположения элементов игры на столе



This section contains the left side of the game board. At the top, there are five cards labeled "Играет" (Plays), "Вклад" (Contribution), "Инициатива" (Initiative), "Назначение" (Assignment), and "Вознаграждение" (Reward). Below these is a central card with a grid of 20 columns and 10 rows, a small illustration of a man, and a row of 10 circles. At the bottom of this section are five more cards labeled "Получил" (Received), "Вклад" (Contribution), "Сравнение" (Comparison), "Назначение" (Assignment), and "Улучшение" (Improvement).

This section contains the right side of the game board. It features the same top cards as the left side: "Играет", "Вклад", "Инициатива", "Назначение", and "Вознаграждение". The central card has a grid, a small illustration of a woman, and a row of 10 circles. At the bottom are the same five cards: "Получил", "Вклад", "Сравнение", "Назначение", and "Улучшение".

This section contains the bottom side of the game board. It features the same top cards as the left side: "Играет", "Вклад", "Инициатива", "Назначение", and "Вознаграждение". The central card has a grid, a small illustration of a person at a laptop, and a row of 10 circles. At the bottom are the same five cards: "Получил", "Вклад", "Сравнение", "Назначение", and "Улучшение".