

Правила игры

Игроки от 9 лет, 2–4 человека

Время партии 20–40 минут

Чтобы стать победителем, нужно набрать наибольшее количество баллов на треке Счастья

Подготовка к игре

Положи поле посередине, разложи на нем колоды **За деньгами**, **За счастьем**, **События**, **Вклады**, **Кредиты**, **Страховки**, **деньги**.

Раздай всем игрокам по **планшету** и по **4 фишки** одного цвета.

Раздай игрокам **деньги** (чтобы у каждого было по **10₽**).

Поставь фишки игроков на цифру **5** игрового поля.

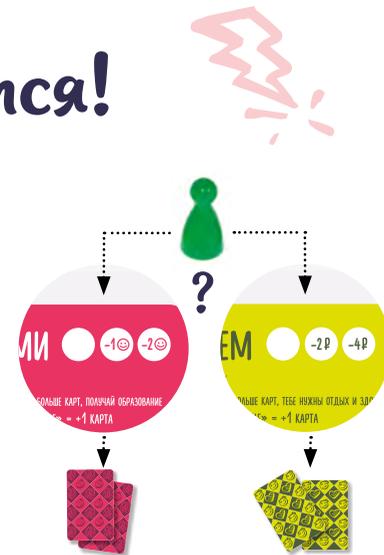


Игра начинается!

1. Поставь фишку на ее место, выбрав зону **За деньгами** или **За счастьем**.

Возьми 2 карты из выбранной колоды (зависит от того, в какую зону поставил фишку действия: **За счастьем** или **За деньгами**).

Внимательно изучи карты. Прими решение, какую оставить себе, а какую сбросить.

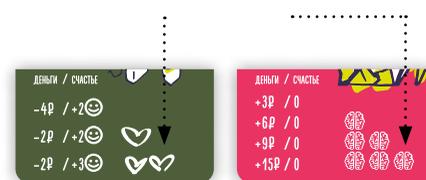


2. примени все указания белого поля на одной выбранной карте и положи ее себе на планшет на место для этой карты.

Все, что написано на цветном фоне карты, применяем тогда, когда ты выбираешь это действие в свой следующий ход.

Карты Образование и Отдых меняются на значки .

Наличие значка дает возможность брать на одну карту больше и влияет на уровень **счастья** и **зарплаты**.



Карты Премия и Семейные мероприятия можно выбрать, если у тебя уже лежат на планшете карты Работа и Семья.

Если карты не подходят или ты не можешь выполнить условия, сбрось их и получи деньги или счастье.

3. Все игроки по очереди делают то же самое.



4. Поставь вторую фишку и выполни все действия, а потом третью.

Если у тебя уже есть карты **Работа**, **Семья** или **Увлечение**, ты можешь выбирать эти действия.

Не забудь выполнить условия нового места для фишки **-1 smiley face** или **-2P**.

Если у тебя есть значки , ты должен взять больше карт из соответствующих колод по количеству значков.

В любой момент своего хода ты можешь взять карты из Банка. Кредит можно взять, если не хватает денег на покупку. Если денег много, можно сделать Вклад и получать доход. Страховку можно брать вместе с картами **Отдых** и **Увлечение**, чтобы себя застраховать в случае потери этих карт и получить выплату **10 рублей**.



5. Когда все три фишки закончились и все игроки сделали ходы, убери их с планшета.

6. Возьми карту **События** и выполни все условия на белом фоне или выбери, что сделать.

Если у тебя есть **Страховка** подходящего случая, сбрось ее в Банк и получи **10 рублей**.

В этот момент можно вернуть **Кредит** и **Вклад** в Банк (расплатись за **Кредит** и получи доход **+1P** со **Вклада**. Если не можешь сразу выплатить кредит, то выплачивай проценты — сумму, указанную на карте кредита).

7. Сыграй второй кон и далее, пока не кончатся карты **События**. После завершения всех конов, выполняй все указания на цветном фоне накопленных карт **События**.

Если денег на выполнение условий не хватает, придется двигаться назад по треку Счастья.

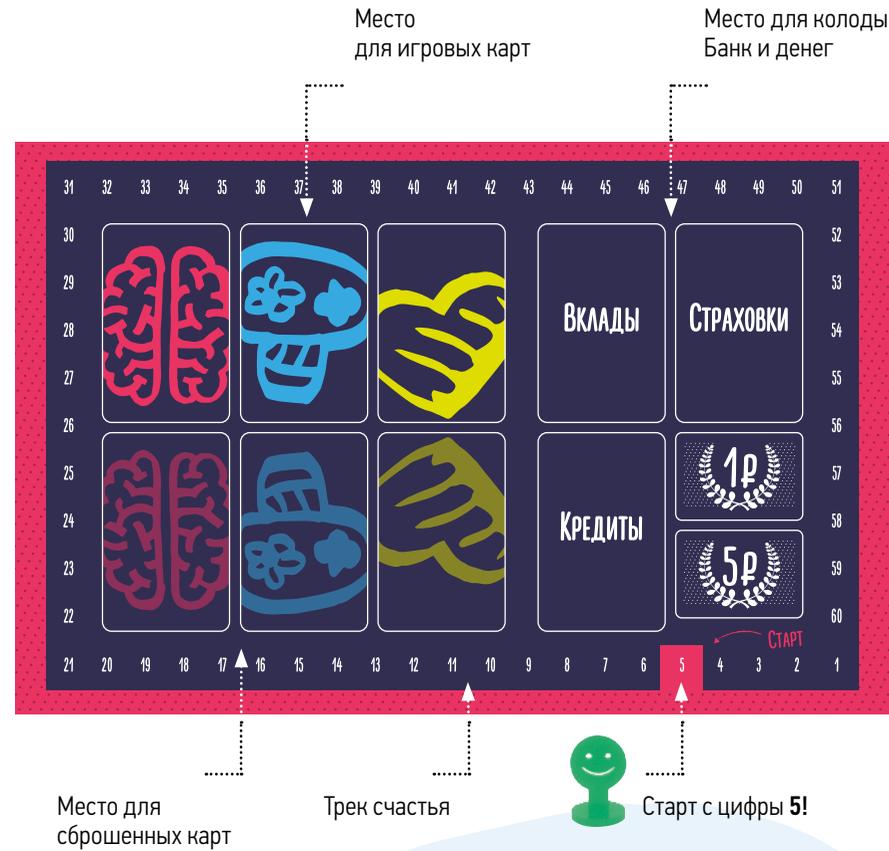
8. Когда карт в колоде **События** не осталось, играется завершающий кон.

9. В конце игры выполни все условия на картах **События** и определи победителя. Побеждает тот, кто оказался дальше всех на треке Счастья.



Как устроена игра

Игровое поле



Фишки



Фишки действий

12 шт. — по 3 разного цвета. С помощью этих фишек ты выбираешь свое действие на планшете.



Фишка игрока

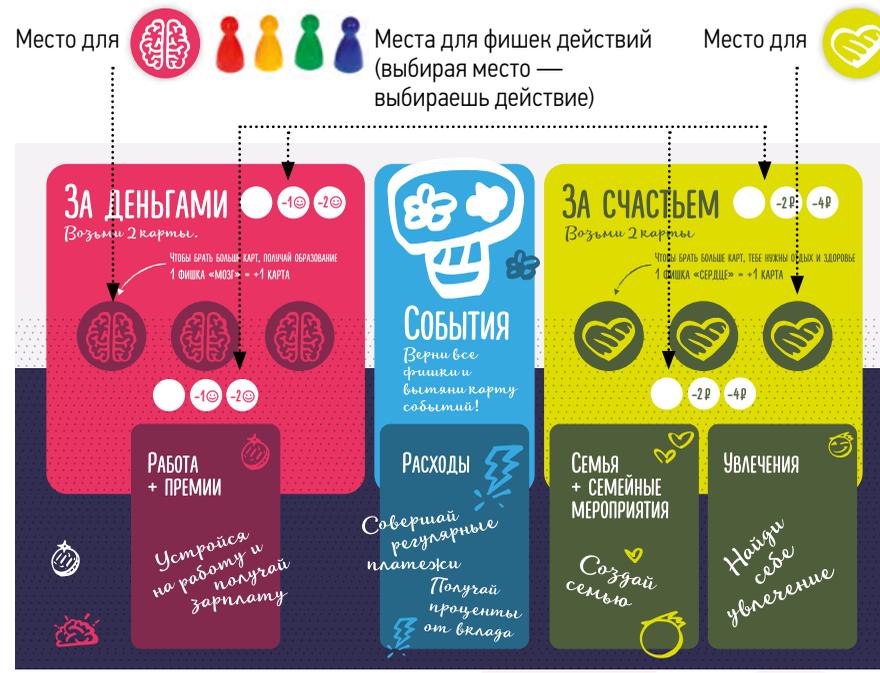
4 шт. — по 1 каждого цвета. Этой фишкой ты ходишь по треку Счастья.



Значки Образование и Отдых

По 12 шт. каждого вида. Карты Образования и Отдыха меняются на значки, которые влияют на деньги, счастье и возможность взять дополнительную карту.

Планшет игрока



Место для карт Работа и Премия

Место для карт Расходы, Страховка, Кредиты, Вклады

Место для карт Семья и Семейные мероприятия

Место для карт Увлечения

Деньги

1 и 5 рублей — по 20 штук.



Действие, кон и ход

1 кон = 3 хода.

Максимальное количество конов на 4 игроков — 9 (если использовать все 36 карт колоды Событий). Игроки могут по договоренности уменьшить количество конов, убрав из колоды Событий карты.

Например, если 4 игрока играют 3 кона, то из колоды События надо убрать 24 карты, чтобы осталось 12.

Игровые карты

Колода За деньгами. 72 карты

Карты из этой колоды приносят деньги.



Колода За счастьем. 72 карты

Карты из этой колоды приносят счастье, но придется потратить деньги.



Колода События. 36 карт

В этой колоде народятся неприятные события жизни: увольнение, срыв семейного мероприятия, потеря увлечения и подобные. Что делать — написано на карте. Эти карты нужно брать обязательно в конце каждого кона, когда закончились все фишки действий.



Колода Банк. 18 карт

В банк можно обратиться в любой момент во время твоего хода.

