# Инструкция и речь ведущего для игры

# «Прекрасное далёко»

Эта инструкция содержит в себе все необходимые указания к проведению игры «Прекрасное далёко».

## Общее описание игры

Игра «Прекрасное далёко» воспроизводит жизненные ситуации подростков 14–17 лет, связанные с финансовым планированием и принятием разумных решений в вопросах поиска работы на время каникул, а также учит не попадаться на уловки мошенников и недобросовестных работодателей.

Игра помогает развить разумное финансовое поведение, коммуникативные навыки, способность работать в команде, проявлять лидерские качества, формулировать и отстаивать свою точку зрения, выделять важное из большого объема информации.

В ходе игры участники разбиваются на команды по 3–5 человек и коллективно принимают решения за одного персонажа: какую финансовую цель их герой хочет достичь, на какую работу устроиться (и при этом не попасться на уловки мошенников) и где совершить покупку мечты.

Оборудование для организации и проведения игры

**Для организации игры:**

* принтер для печати карточек (желательно цветной, но можно использовать и черно-белую печать) и инструкции для ведущего,
* бумага и ножницы.

**Для проведения игры:**

* место, где можно удобно разместиться командам для обсуждения,
* распечатанные и разрезанные (если необходимо) карточки для игры,
* пишущие ручки по количеству команд,
* проектор и экран для демонстрации презентации,
* звукоусиление: микрофон и колонки при необходимости,
* таймер.

Подготовка игры

1. До начала игры нужно распечатать и разрезать карточки.
2. Разделить участников на 4 команды по 3-5 человек (если участников больше 20 человек, то лучше делить их на число команд, кратное 4).
   1. **Важно**: вся дальнейшая инструкция написана для 4 команд. Если у вас 8 команд, то подготовьте 2 набора необходимых карточек, если 12 – то 3 набора и т. д.
3. Выбрать ведущего (оптимально иметь одного ведущего на 4 команды. Если команд больше, то ведущий может быть один, но на каждые 4 команды нужен игровой мастер/ассистент ведущего).
   1. Задачи ведущего:

* ознакомиться со всеми материалами заранее,
* следить за ходом игры,
* засекать время этапов,
* выдавать карточки командам,
* давать комментарии в соответствии со сценарием мероприятия,
* озвучивать результаты команд по окончании каждого этапа.

1. Подготовить место для игры, расставить столы и/или стулья, чтобы командам удобно было обсуждать.
2. Разложить заранее для каждой команды:
   1. как минимум 1 пишущую ручку,
   2. набор карточек «Ответные карточки» (4 шт. с надписями «июнь», «июль», «август» и «покупка»),
   3. карточку «Персонажи»,
   4. карточку «стартовый капитал 15 000 рублей» (одна из карточек «Результаты»).

Инструкция по печати карточек для игры:

Все карточки и необходимые материалы можно найти на портале «Мои финансы» в разделе «Каникулы с финансовой грамотностью»

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Карточки** | **Количество, шт.**  **(для 4 команд)** | **Название файла для печати** |
| Вакансии | по количеству команд | Файл «Вакансии» |
| Ответные карточки (для команд) | 1 экземпляр | Файл «Ответные карточки» |
| Ответы работодателей | 1 экземпляр | Файл «Ответы работодателей» |
| Персонажи | 1 экземпляр | Файл «Персонажи» |
| Покупки | по количеству команд | Файл «Покупки» |
| Результаты | 1 экземпляр | Файл «Результаты» |
| Цели | 1 экземпляр | Файл «Цели» |
| «5 советов подростку при поиске первой работы» | 2 экземпляра | Файл «Лифлет 5 советов подростку при поиске первой работы» |
| «5 советов, как не попасться на уловки мошенников-работодателей» | 2 экземпляра | Файл «Лифлет 5 советов, как не попасться на уловки мошенников-работодателей» |
| Речь ведущего | 1 экземпляр | Файл «Речь ведущего в игре Прекрасное далеко» |
| Таблица для подсчета итогов игры | 1 экземпляр | Файл «Таблицу для подсчета итогов игры» |

Краткое описание процесса игры:

Команды коллективно принимают решения за героя: сначала выбирают финансовую цель из предложенных в игре, а потом рассматривают вакансии от разных работодателей, решая, на какую из них устроиться. При этом игроки могут задать вопросы работодателю о нюансах вакансии и получить на них заранее подготовленный ответ. Выбрать место работы необходимо на каждый из трёх летних месяцев: июнь, июль и август (так же называются этапы игры), а после выбрать магазин, где совершить покупку, чтобы достичь своей цели (финальный этап называется «покупка»). Если команда считает, что подходящей работы для нее в каком-либо из месяцев нет, она может не выбирать работу – в этом случае персонаж «отдыхает», ничего не зарабатывает и не теряет в этом месяце. В конце каждого этапа ведущий объявляет результаты, объясняя, какие вакансии были мошенническими или сделанными недобросовестными работодателями, а также даёт необходимые теоретические пояснения.

В конце игры происходит проверка, какие из команд достигли своей цели (скопили достаточное количество денег для покупки и совершили эту покупку не на мошенническом сайте). Эти команды объявляются победителями.